

## II Torneo C.P. Sagasta sub 1600

### Bases del Torneo

- 1 El torneo tendrá lugar en Logroño (La Rioja) del 28 al 29 de Septiembre de 2019. Organiza el Club Polideportivo Sagasta y colabora la Federación Riojana de Ajedrez. Local: IES Sagsta calle Luis de Ulloa nº 37, Logroño.
- 2 Este torneo está dirigido a todos los federados de La Rioja con ELO e inferior a 1600 publicado el día 1 de Septiembre de 2019 e invitados por la organización.
- 3 El torneo se disputará por Sistema Suizo a 7 rondas con un ritmo de juego 30 minutos a caída de bandera con incremento de 30 segundos por jugada desde la primera jugada. Los emparejamientos serán elaborados mediante un programa informático homologado por la FIDE. El torneo se computará para elo FIDE y FEDA.
- 4 La inscripción se formalizará enviando un correo a [rmatass@gmail.com](mailto:rmatass@gmail.com). La inscripción quedará formalizada cuando se reciba el correo correspondiente con la aceptación de la publicación sus datos en la página web de los resultados y las fotos en la web correspondiente y se haya abonado la inscripción. Dicha aceptación se formalizará en la sala de juego de forma presencial por el jugador o tutor legal antes de comenzar el torneo.
- 5 Las cuotas de inscripción son 5 euros para los adultos y dos euros para los menores de edad. Los ingresos correspondientes se efectuarán en la sala de juego antes del comienzo del torneo.
- 6 Calendario:

Día	Hora	Ronda
28 de Septiembre	10 horas	Primera
	12.15 horas	Segunda
	16.15 horas	Tercera
	18.30 horas	Cuarta
29 de Septiembre	10 horas	Quinta
	12.15 horas	Sexta
	16.15 horas	Séptima

- 7 El tiempo de cortesía establecido es de 15 minutos a partir de la hora oficial del comienzo de la ronda. El jugador que no comparezca en ese tiempo, perderá su partida.
- 8 Se permite que los jugadores acuerden tablas en cualquier momento de la partida.

- 9) Cada jugador podrá solicitar no ser emparejado en cualquiera de las rondas del torneo. Si lo hiciera en cualquiera de las 2 primeras y se le otorgará medio punto.
- 10) La incomparecencia injustificada a una de las rondas causará su automática eliminación del torneo.
- 11) Para establecer la clasificación final se establecen los siguientes desempates:
- ◇ Resultado particular, si procede.
  - ◇ Bucholz progresivo: suma de las puntuaciones de los rivales quitando el peor rival calificado.
  - ◇ Bucholz mediano: suma de las puntuaciones de los rivales quitando el peor y el mejor rival calificado.
  - ◇ Bucholz: suma de las puntuaciones de los rivales.
  - ◇ Sorteo.
- 12) Los participantes del torneo autorizan la publicación de sus datos personales en los diferentes medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (listados de resultados, clasificaciones, listados de participantes, partidas, crónicas de prensa) y también en la página web oficial del torneo y otras páginas web a las que la organización envíe dicha información.
- 13) La organización se reserva el derecho de modificar estas bases con el fin de mejorar el torneo.
- 14) Todos los jugadores están sujetos a la reglamentación en vigor de la FIDE y aceptan íntegramente estas bases.