



I Torneo Cien Pilares 2019

Bases

1º El I Torneo de Ajedrez Cien Pilares se celebrará el sábado 31 de agosto en Arnedo, La Rioja. La organización correrá a cargo del Club Ajedrez Alfaro, dicho Club coordinará para los jugadores que lo deseen una comida en un restaurante cercano al lugar de juego.

Inscripciones al inicio del torneo abonando 5 €. Los socios C.A. Alfaro y jugadores locales inscripción gratuita.

El plazo de inscripción finaliza el jueves 29 de agosto.

2º Queda nombrado Director del Torneo D. Rafael Lara Rivas.

3º La competición se disputará por Sistema Suizo a 8 rondas, utilizándose para la gestión de la competición el programa informático Swiss Manager.

4º El ritmo de juego será de 15 minutos por jugador/a a caída de bandera.

5º Los sistemas de desempate se regirán de acuerdo al siguiente orden: bucholz reducido (menos el peor resultado), bucholz total, progresivo, sonnen y sorteo.

6º Se procederá a la descalificación automática de todo/a jugador/a que incomparezca o no haya abonado la cuota de inscripción al finalizar la 1ª Ronda.

7° Para resolver cuantas reclamaciones se formulen sobre las decisiones arbitrales, al comienzo del torneo se designarán 2 jugadores que formarán parte del Comité de Competición del Torneo, que estará constituido por esos 2 jugadores, dos miembros del comité Organizador y un representante de la Junta Directiva del Club Ajedrez Alfaro.

8° Los premios económicos serán indivisibles y no acumulables, si un jugador tiene a elegir entre más de un premio se le otorgará el que aparezca primero en el orden de premios. Los trofeos infantiles se asignaran a los primeros jugadores infantiles que no obtengan otros premios.

9° La organización, en aras a garantizar la buena marcha de la competición, ante motivos que puedan justificarlo, se reserva el derecho de modificar e incorporar cuantas bases sean precisas, previo conocimiento del Comité de Competición.

10° En todo lo no dispuesto en las presentes bases se aplicará lo establecido en las Leyes del Ajedrez editadas por FIDE para Ajedrez Activo.

11° No se podrán pactar tablas antes de la jugada 30, salvo valoración de la posición y autorización del árbitro, de lo contrario la partida se puntuará 0-0.

12° Los participantes en el torneo (o sus tutores legales, en caso de menores de edad) autorizan la publicación de sus datos personales en los diferentes medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (listados de resultados, clasificaciones, participantes, partidas, fotografías del torneo, etc.).

13° La organización se reserva el derecho de admisión a la participación en el torneo.

14° La participación en este torneo supone la aceptación de estas bases.